

LAS REGLAS DEL JUEGO

LOS PARTIDOS

- Se jugarán a 16 puntos ó 20 minutos máximo incluyendo el calentamiento de 5 minutos. La organización se reserva el derecho de cambiar el tiempo de los partidos.
- El saque inicial se sorteará. El equipo que saque llevará los petos.

LOS EQUIPOS

- Estarán formados por 3 ó 4 jugadores. Uno de los jugadores empezará el partido como sustituto si el equipo dispone de cuatro jugadores. Los jugadores sólo se podrán cambiar cuando el juego este parado.
- Todos los partidos deben empezar con tres jugadores, pueden terminar con cualquier número (3,2, ó 1).
- Deberán verificar su horario, campo, etc. en el tablero de resultados.

TANTEO

- Las canastas de dos puntos contarán como un punto y las canastas de tres serán de dos puntos. El tiro libre se contará como un punto.
- En caso de empate, dos de los componentes de cada uno de los equipos tirarán un tiro libre ganando el que mayor numero enceste. Si persiste el empate se decidirá a muerte súbita con los otros dos componentes del equipo.

POSESIÓN

- El equipo atacante debe sacar el balón a la zona de 2 puntos antes de poder encestar. En caso contrario, la canasta será invalida y sacará el equipo defensor
- Después de cada canasta la posesión cambia y se empieza a jugar desde medio campo, al igual que pasa cuando el balón salga de banda.

LUCHA las luchas son siempre balón para el equipo que estaba defendiendo.

ARBITRAJE Todas las faltas deberán ser señaladas por los jugadores que están jugando. La organización se reserva el derecho de poner arbitro.

ENTRENADORES la figura del entrenador esta totalmente prohibida. El equipo que tenga esa figura será descalificado automáticamente de la competición.

FALTAS

- No habrá eliminación del jugador por número de faltas cometidas.
- Las 6 primeras faltas de equipo se sacarán siempre de medio campo, y a partir de 7 faltas se sancionará con tiro libre.
- Si un jugador recibe una falta en el momento de tirar a canasta y esta es transformada, contará y el balón cambiará de posesión, y en caso de tener 6 faltas el equipo infractor, se lanzará un tiro libre adicional.
- En los tiros libres no habrá rebotes, y una vez lanzado la posesión del balón pasará al otro equipo.
- Las faltas intencionadas serán pitadas por el monitor y se sancionarán con un tiro libre. Si un jugador realiza dos faltas intencionadas será expulsado de la competición.
- Cualquier conducta antideportiva de algún jugador supondrá la descalificación inmediata del equipo.